

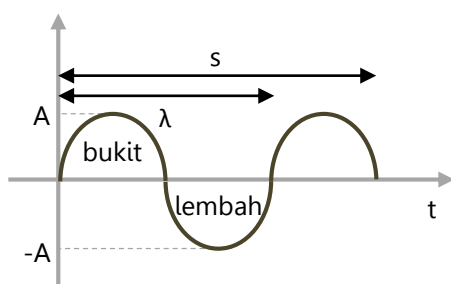
# Gelombang

## A. PENDAHULUAN

- Gelombang** adalah getaran yang merambat.
- Gelombang** merambat getaran tanpa memindahkan partikel. Partikel hanya bergerak di sekitar titik kesetimbangan.
- Gelombang** berdasarkan medium dibagi menjadi:
  - 1) **Gelombang mekanik**, yaitu gelombang yang membutuhkan medium.  
Contoh: gelombang laut, gelombang bunyi.
  - 2) **Gelombang elektromagnetik**, yaitu gelombang yang tidak butuh medium.  
Contoh: gelombang cahaya.
- Gelombang** berdasarkan arah rambat dibagi menjadi:
  - 1) **Gelombang transversal**, yaitu gelombang yang tegak lurus dengan arah rambat.  
Contoh: gelombang cahaya.
  - 2) **Gelombang longitudinal**, yaitu gelombang yang searah dengan arah rambat.  
Contoh: gelombang permukaan, gelombang bunyi, pegas.
  - 3) **Gelombang sirkular**, yaitu gabungan gelombang transversal dan longitudinal.  
Contoh: gelombang pada permukaan air.

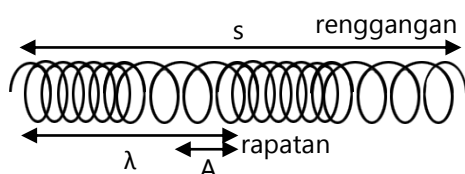
## B. BESARAN-BESARAN GELOMBANG

- Amplitudo** adalah simpangan terjauh yang dimiliki suatu gelombang.
- Panjang gelombang** adalah:
  - 1) **Gelombang transversal**



Satu gelombang ( $\lambda$ ) transversal adalah satu bukit dan satu lembah.

- 2) **Gelombang longitudinal**



Satu gelombang ( $\lambda$ ) longitudinal adalah satu rapatan dan satu regangan.

- Periode gelombang (T)** adalah lama waktu yang dibutuhkan untuk melakukan satu getaran.

$$T = \frac{t}{n}$$

$T$  = periode (s)  
 $t$  = waktu (s)  
 $n$  = jumlah getaran (kali)

- Frekuensi gelombang (f)** adalah jumlah getaran yang terjadi dalam satuan waktu.

$$f = \frac{n}{t}$$

$f$  = frekuensi (Hz)  
 $n$  = jumlah getaran (kali)  
 $t$  = waktu (s)

- Hubungan** periode dan frekuensi:

$$T = \frac{1}{f} \quad f = \frac{1}{T}$$

- Cepat rambat gelombang** dapat dirumuskan:

$$v = \frac{\lambda}{T} \quad v = \lambda \cdot f$$

## C. GELOMBANG BERJALAN

- Gelombang berjalan** adalah gelombang yang merambat dengan amplitudo tetap atau konstan di setiap titik yang dilaluinya.
- Gelombang berjalan** memiliki bentuk yang sinusoidal, sehingga dapat dibentuk sebuah persamaan gelombang berjalan.
- Fase gelombang ( $\phi$ )** adalah sudut fase yang ditempuh tiap satu putaran.

$$\phi = \frac{t}{T} + \frac{x}{\lambda}$$

$t$  = waktu (s)  
 $T$  = periode (s)

- Sudut fase ( $\theta$ )** adalah sudut yang ditempuh gelombang saat bergetar dalam fungsi sinus.

$$\theta = 2\pi \left( \frac{t}{T} + \frac{x}{\lambda} \right)$$

- Beda fase ( $\Delta\phi$ )** adalah selisih antara satu fase dengan fase lain.

$$\Delta\phi = \frac{\Delta x}{\lambda} \quad \Delta x = x_2 - x_1$$

- Nilai beda fase** berkisar antara nol sampai satu, dengan nilai bilangan bulat diabaikan.
- Dua gelombang** dikatakan sefase apabila beda fasenya nol, dan memiliki frekuensi dan titik simpangan sama dalam waktu yang sama.
- Dua gelombang** dikatakan berlawanan apabila beda fasenya setengah, dan memiliki frekuensi sama namun memiliki titik simpangan yang berlawanan.



**Persamaan simpangan** gelombang berjalan:

$$y_p = \pm A \sin (\omega .t \pm k .x)$$

y = simpangan partikel P (m)  
A = amplitudo (m)  
 $\omega$  = frekuensi sudut (rad/s)  
t = waktu getar titik asal (s)  
k = bilangan gelombang  
x = jarak partikel P ke asal getaran (m)

dimana,

$$\omega = 2\pi f = \frac{2\pi}{T}$$

$$k = \frac{2\pi}{\lambda}$$

$$v = \frac{\omega}{k}$$

**Persamaan simpangan** menggunakan fase gelombang:

$$y_p = \pm A \sin \left( 2\pi \left( \frac{t}{T} + \frac{x}{\lambda} \right) \right)$$

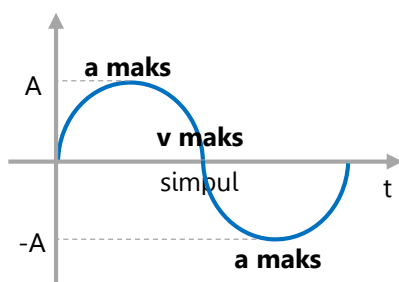
**Makna persamaan simpangan:**

#### Amplitudo

- Jika  $A > 0$  (**positif**), maka arah getar gelombang pertama ke atas lebih dulu.
- Jika  $A < 0$  (**negatif**), maka arah getar gelombang pertama ke bawah lebih dulu.

#### Arah rambat gelombang

- Jika  $\omega$  dan k sama tanda, maka arah rambat gelombang adalah ke kiri.
- Jika  $\omega$  dan k berbeda tanda, maka arah rambat gelombang adalah ke kanan.



**Persamaan kecepatan** gelombang berjalan merupakan turunan pertama dari persamaan simpangan.

$$y' = v = \frac{dy}{dt}$$

$$v_p = \omega .A \cos (\omega .t \pm k .x)$$

**Kecepatan minimum** gelombang terdapat pada **amplitudo**, dan **kecepatan maksimum** terdapat pada **simpul**.

**Kecepatan maksimum** gelombang terjadi pada saat  $\cos (\omega .t \pm k .x) = 1$ , dapat dirumuskan:

$$v_{maks} = \omega .A$$

**Persamaan percepatan** gelombang berjalan merupakan turunan pertama persamaan kecepatan, dapat dirumuskan:

$$y'' = v' = a = \frac{dv}{dt}$$

$$a_p = -\omega^2 .A \sin (\omega .t \pm k .x)$$

**Percepatan minimum** gelombang terdapat pada **simpul**, dan **percepatan maksimum** terdapat pada **amplitudo**.

**Percepatan maksimum** gelombang terjadi pada saat  $\sin (\omega .t \pm k .x) = 1$ , dapat dirumuskan:

$$a_{maks} = -\omega^2 .A$$

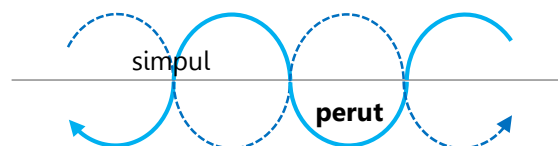
## D. GELOMBANG STASIONER

**Gelombang stasioner** (diam) adalah gelombang yang merambat dengan amplitudo berubah atau tidak konstan di setiap titik yang dilaluinya.

**Gelombang stasioner** dapat terbentuk karena:

- 1) Dua gelombang koheren bergerak berlawanan arah di sekitar titik kesetimbangan.
- 2) Sebuah gelombang mengalami pemantulan.

**Gelombang stasioner** memiliki simpangan stasioner, amplitudo stasioner, simpul dan perut.



**Cepat rambat** gelombang stasioner menurut percobaan Melde dipengaruhi oleh keadaan medium rambat gelombang.

**Cepat rambat** gelombang stasioner menurut Melde dapat dirumuskan:

$$v = \sqrt{\frac{F}{\mu}}$$

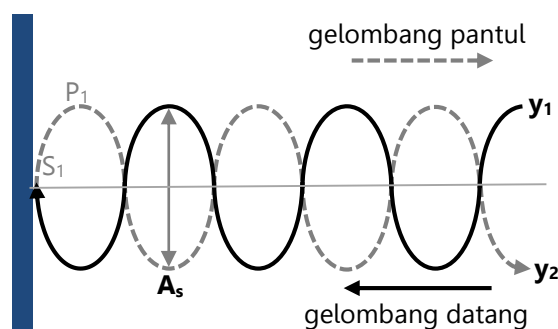
v = cepat rambat gelombang (m/s)  
F = gaya tegangan tali (N)  
 $\mu$  = massa jenis tali tiap satuan panjang (kg/m)

$$\mu = \frac{m}{L}$$

m = massa tali (kg)  
L = panjang tali (m)

**Refleksi gelombang mekanik** akan menghasilkan sebuah gelombang stasioner.

**Refleksi gelombang** pada ujung terikat:



### Persamaan gelombang stasioner

$$y_b = 2A \sin(k.x) \cos(\omega.t)$$

### Amplitudo gelombang stasioner

$$A_s = 2A \sin(k.x)$$

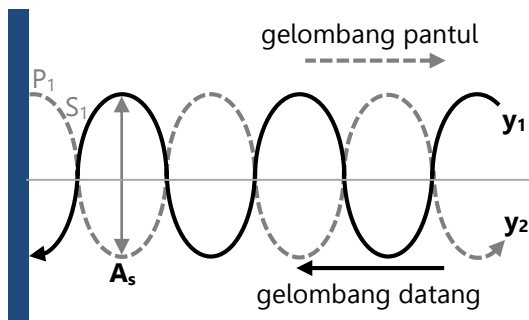
**Letak simpul** dari ujung terikat:

$$x_{Sn} = \frac{n-1}{2} \lambda$$

**Letak perut** dari ujung terikat:

$$x_{Pn} = \frac{2n-1}{4} \lambda$$

**Refleksi gelombang** pada ujung bebas:



### Persamaan gelombang stasioner

$$y_b = 2A \cos(k.x) \sin(\omega.t)$$

### Amplitudo gelombang stasioner

$$A_s = 2A \cos(k.x)$$

**Letak simpul** dari ujung bebas:

$$x_{Sn} = \frac{2n-1}{4} \lambda$$

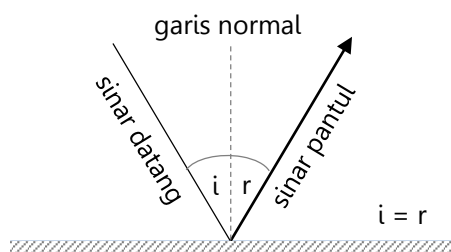
**Letak perut** dari ujung bebas:

$$x_{Pn} = \frac{n-1}{2} \lambda$$

## E. GEJALA-GEJALA GELOMBANG

**Gejala-gejala gelombang** terdiri dari refleksi, dispersi, refraksi, difraksi, interferensi, polarisasi dan efek Doppler.

**Refleksi** (pemantulan gelombang) terjadi berdasarkan hukum pemantulan gelombang:



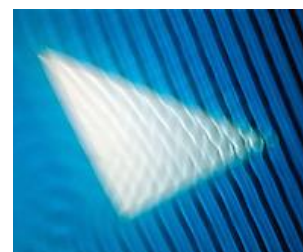
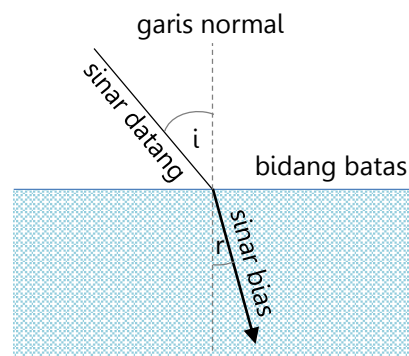
Gelombang datang, garis normal dan gelombang pantul terletak pada satu bidang datar.

**Sudut datang (i)** gelombang sama dengan **sudut pantul (r)**.

**Dispersi** (penguraian gelombang) merupakan perubahan bentuk gelombang mekanik ketika merambat pada suatu medium berbeda.

Contoh: penguraian polikromatik (putih) pada prisma menjadi monokromatik.

**Refraksi** (pembiasan gelombang) terjadi berdasarkan hukum Snellius:



Gelombang datang, garis normal dan gelombang bias terletak pada satu bidang datar.

Gelombang datang dari medium kurang rapat ke lebih rapat dibiaskan mendekati garis normal, dan sebaliknya.

**Persamaan umum** pembiasan gelombang:

$$\frac{\sin i}{\sin r} = \frac{v_1}{v_2} = \frac{\lambda_1}{\lambda_2} = n$$

i = sudut datang

v<sub>1</sub> = kecepatan gelombang pada medium asal

r = sudut bias

v<sub>2</sub> = kecepatan gelombang pada medium tujuan

n = indeks bias relatif

**Indeks bias** adalah perbedaan kecepatan gelombang (cahaya) yang terjadi pada dua medium yang berbeda kerapatannya.

### Nilai indeks bias relatif

$$n = \frac{n_2}{n_1}$$

n = indeks bias medium 2 relatif 1

n<sub>2</sub> = indeks bias medium tujuan

n<sub>1</sub> = indeks bias medium asal

### Persamaan indeks bias

$$n_1 \cdot \sin i = n_2 \cdot \sin r$$

**Difraksi** (pelenturan gelombang) terjadi apabila suatu gelombang diberi penghalang bercelah.



- 1) **Difraksi pada celah lebar** menghasilkan gelombang dengan muka gelombang hanya melentur pada tepi celah.



- 2) **Difraksi pada celah sempit** menghasilkan difraksi yang jelas.



- Interferensi** (perpaduan gelombang) terjadi karena perpaduan dua gelombang tunggal atau lebih terjadi berdasarkan prinsip superposisi.

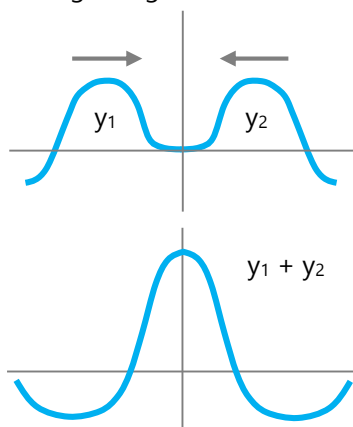
#### Menurut prinsip superposisi:

Jika dua gelombang atau lebih berjalan dalam suatu medium, maka gabungan fungsi gelombang adalah penjumlahan aljabar tiap fungsi gelombang tersebut.

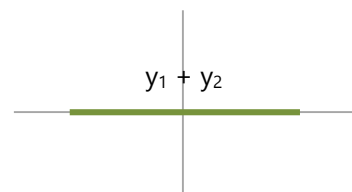
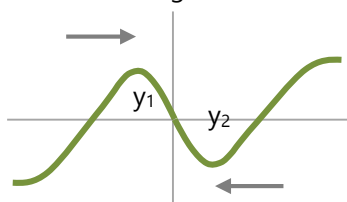
- Superposisi** gelombang datang dengan gelombang pantul akan menghasilkan gelombang stasioner.

- Interferensi** gelombang terbagi menjadi:

- 1) **Interferensi konstruktif/maksimum**  
Adalah interferensi gelombang sefase dan bersifat saling menguatkan.



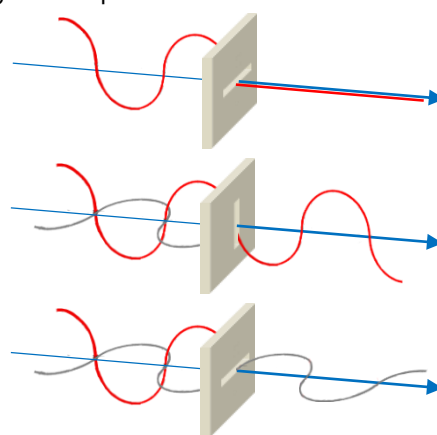
- 2) **Interferensi destruktif/minimum**  
Adalah interferensi gelombang berlawanan fase dan bersifat saling meniadakan.



- Interferensi** dua buah gelombang lingkaran akan menghasilkan pola terang-gelap yang merupakan pola interferensi konstruktif-destruktif.

- Polarisasi** (pengkutuban gelombang) terjadi pada gelombang transversal, ketika gelombang melewati suatu celah (polaroid).

- Suatu arah gelombang** akan terserap oleh celah apabila celah tidak sejajar dengan arah polarisasi, dan tidak akan terserap apabila celah sejajar dengan arah polarisasi.



- Efek Doppler** adalah perubahan frekuensi atau panjang gelombang sumber gelombang yang diterima pengamat karena adanya gerak relatif di antara keduanya.

## F. KEKALKAN ENERGI MEKANIK GELOMBANG

- Energi gelombang** merupakan energi mekanik yang dibawa gelombang ketika merambat.

- Energi gelombang** dapat dirumuskan:

$$E = \frac{1}{2} k \cdot A^2$$

$$k = 4 \cdot \pi^2 \cdot m \cdot f^2$$

sehingga,

$$E = 2 \cdot \pi^2 \cdot m \cdot f^2 \cdot A^2$$

E = energi gelombang (J)

k = bilangan gelombang

A = amplitudo (m)

m = massa (kg)

f = frekuensi (Hz)

